

Distribué par :

MOS



THOMSON 

M05



APPRENDRE

C'est bien plus facile d'apprendre avec le M05. Sa force, c'est l'image : graphismes clairs et cartes précises. Les plus grands éditeurs scolaires ont choisi le M05 pour tous leurs programmes éducatifs.

Le M05 : Apprendre est un jeu.



LE SYSTÈME

L'ordinateur familial M05 est compact et esthétique, il s'intègre parfaitement à tous les foyers. Il dispose d'une mémoire vive de 48 K, d'un basic intégré souple et puissant ainsi que d'un clavier à déplacement très agréable.

Le M05 : L'ordinateur à la maison.



PROGRAMMER

Si vous voulez vous initier aux langages des ordinateurs, le M05 est l'ordinateur le mieux conçu pour cela. Ses langages sont simples, complets et facilement utilisables même par les débutants.

Le M05 : Une infinité de programmes.

JOUER

Le temps des loisirs, ça fait aussi partie du programme du M05. Des jeux d'action et de réflexion, le M05 en connaît beaucoup.

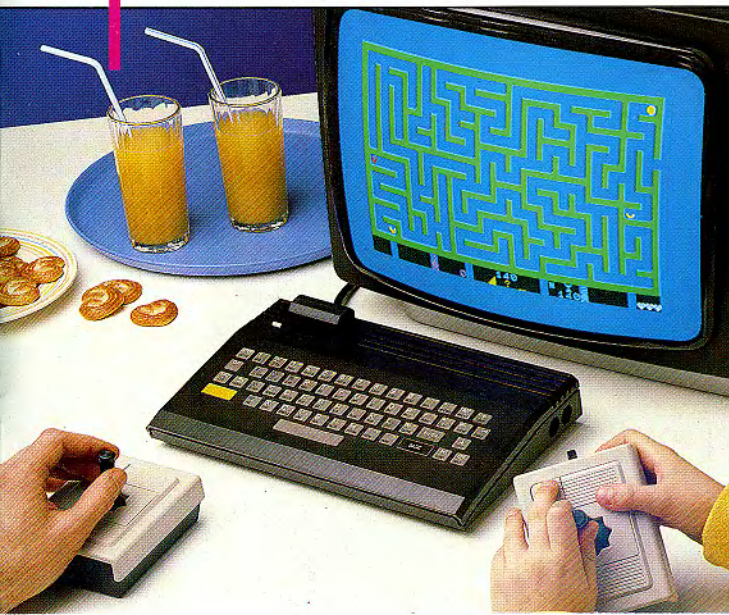
Le M05 : Un partenaire de jeu efficace.



GÉRER

La gestion avec un crayon et du papier, ce n'est pas toujours facile ; on a les éléments de base, mais on ne sait pas comment les utiliser. Le M05 calcule, synthétise les résultats et fournit les statistiques.

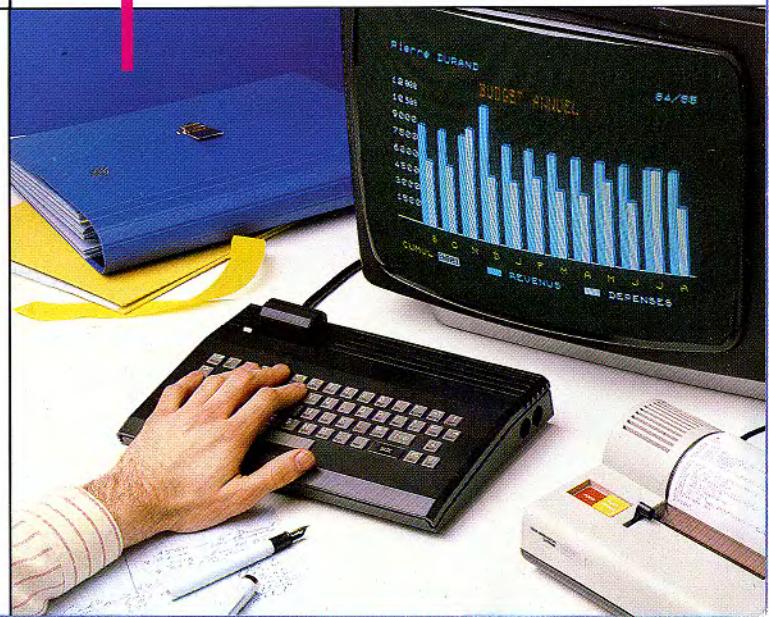
Le M05 : De la mémoire pour deux.



CRÉER

Le M05 sait très bien créer les nouvelles images électroniques. Avec **CARACTOR** vous pouvez dessiner en 16 couleurs au point près. **SYNTHÉTIA** vous propose de jouer avec de nombreux instruments de musique sur des rythmes endiablés.

Le M05 : La maîtrise de l'image et du son.



M05

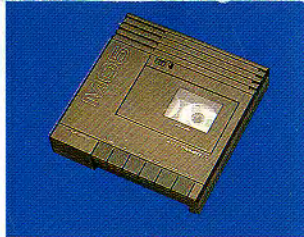
- 1) Prise péritélévision.
- 2) Mémoire de 64 K octets. Utilisateur : 32 K, l'image écran : 16 K, le moniteur : 4 K, le Basic : 12 K.
- 3) Clavier AZERTY avec 58 touches à déplacement. Minuscules accentuées.
- 4) Résolution graphique de 64.000 points (320 x 200).
- 5) Affichage texte 25 lignes sur 40 colonnes.
- 6) 16 couleurs.
- 7) Langage Basic intégré. Commandes Basic au clavier.
- 8) 3 connections : crayon optique, lecteur-enregistreur de programme, extension ou périphérique au choix.
- 9) Un lecteur de cartouche Mémo 5 pour ROM.

CRAYON OPTIQUE.

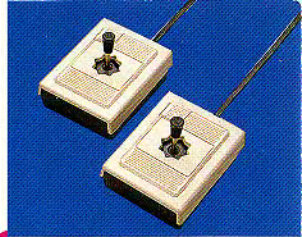
Permet un dialogue direct entre l'utilisateur et l'écran.



LECTEUR ENREGISTREUR DE PROGRAMME DÉDIÉ M05. Piste sonore.



EXTENSION MUSIQUE ET JEUX. Permet la création et la restitution de sons. 2 manettes de déplacement.



CONTRÔLEUR LECTEUR DE DISQUETTE 80 K octets par disquette.



IMPRIMANTE THERMIQUE

Copie graphique de l'écran sur 40 colonnes.



TÉLÉVISEUR NORMAL OU MONITEUR INFORMATIQUE



BASIC : Basic de MICROSOFT® de Niveau 5. C'est le langage de base de tous les micro-ordinateurs familiaux. Sa programmation est simple mais riche en possibilité. Il comporte plus de 100 ordres et instructions.

LOGO : Logo se programme en français. Il est très facile à apprendre spécialement pour les jeunes enfants, les instructions graphiques sont immédiatement visualisées à l'écran. Logo représente aussi une première ouverture sur l'intelligence artificielle.

FORTH : Ce Forth contient le standard Forth-79. Forth est un langage de programmation simple et très performant, il utilise la notion de pile (les informations sont empilées par ordre chronologique).

ASSEMBLEUR : C'est l'Assembleur 6809 de MICROSOFT®. L'Assembleur est le langage de programmation le plus proche de la machine. Il a la plus grande rapidité d'exécution. Il nécessite une bonne connaissance du microprocesseur.